

Csinálj egy részletes, pontos, szakmai leírást arról, hogy hogyan működik magyarországon a parlamenti választási rendszer, milyen fő eredmények esetén, milyen arány lesz a parlamentben. Nagyon gondosan mérd fel, hogy van számolva a listás és egyéni és a maradék szavazatok alapján a pontos parlamenti részvétel pártonént. Egy pontos leírás kell a számolásról, ez alapján egy következő lépésként egy olyan web oldal készül el, ahol különböző sarok számok megadásával, különböző scenariokat lehet megnézni. most a web odlalt nehogy megcisd, a kalkulációt kell potnosan összefoglalni

Ennyi ideig gondolkozott: 2m 39s

Az Országgyűlés választási rendszere egy **vegyes** (egyéni + listás) rendszer, ahol a mandátumok kiosztása **egyfordulós**, és a **199 képviselői hely** két „ágon” keletkezik: **106 egyéni választókerületből** és **93 országos listáról**.

---

## ALAPSTRUKTÚRA ÉS SZAVAZATFAJTÁK

A rendszer logikája az, hogy **két külön szavazat** létezik (lakcímmel rendelkezőknek): egy **egyéni jelöltre**, és egy **országos listára**. A lakcímmel nem rendelkező választópolgár csak országos listára szavaz.

A mandátumkiosztás tehát két fő komponensből áll:

- **Egyéni mandátumok (106 db):** 106 külön választókerületben 1–1 hely.
- **Országos listás mandátumok (93 db):** arányos kiosztás d'Hondt szerint, de **kompenzációs (töredék) szavazatokkal** korrigálva.

---

## BEMENETEK, AMIKRE EGY KÉSŐBBI KALKULÁTORNAK SZÜKSÉGE LESZ

Ha tényleg pontos szimulátort akarsz (és nem csak országos %-okból becslést), akkor a „számolható” bemenet minimum így néz ki:

- **106 egyéni körzet (OEVK) eredményei:**
  - jelöltenként szavazatszám
  - jelöltek párt-/lista-hozzárendelése (önálló párt, közös lista jelöltje, független)
- **Országos listás szavazatok** listánként:
  - pártlisták szavazatai (belföld + levélszavazat, ha van)
  - nemzetiségi listák szavazatai
- Lista-típus információk:
  - önálló pártlista vs. **közös pártlista** (mert más a küszöb)

---

## 1) EGYÉNI VÁLASZTÓKERÜLETI (OEVK) MANDÁTUMOK – 106 DB

Itt a szabály egyszerű, de a hatása nagy.

Minden egyéni választókerületben **az nyer**, aki a **legtöbb érvényes szavazatot kapja** (relatív többség), nincs második forduló.

A pártonkénti „egyéni mandátum” darabszáma:

- $SMD\_seats[párt] = \text{megnyert körzetek száma}$
- 

## 2) A „TÖREDÉKSZAVAZAT” (KOMPENZÁCIÓ) SZÁMOLÁSA – A LISTÁS ÁG KULCSA

A listás mandátumokhoz nem csak a listára leadott szavazatok számítanak, hanem az egyéni körzetekből képződő **töredékszavazatok** is.

### 2.1. Definíció (körzetenként)

Egy adott egyéni választókerületben:

- **A vesztes jelöltek minden szavazata töredékszavazat.**
- **A győztes jelöltnak is keletkezhet töredékszavazata:** a „felesleg”, ami már nem kellett a győzelemhez.

A törvényi képlet szerint töredékszavazat:

- a) a mandátumot nem szerző jelöltre leadott szavazat (**mind**)
- b) a mandátumot szerző jelölt szavazataiból (**második hely szavazatai + 1**) levonása után fennmaradó rész

Vagyis egy körzetben, ha:

- $V1 = \text{győztes szavazata}$
- $V2 = \text{második helyezett szavazata}$

akkor a **győzteshez íródó** töredék:

- $FV\_winner = V1 - (V2 + 1)$

A **vesztesekhez íródó** töredék:

- $FV\_loser(i) = V_i$  (minden vesztes jelölt teljes szavazata)

### 2.2. Speciális eset: holtverseny az első helyen

Ha az első helyen **szavazategyenlőség** van, akkor a törvény szerint az adott körzetben **minden jelöltre leadott szavazat töredékszavazatnak minősül** (és jellemzően időközi választás következik).

### 2.3. Hova könyvelődik a töredék?

- Ha a jelölt **párt/közös lista** jelöltje: a töredék **annak a listának** a töredéke.
- Ha **független** jelölt: nincs országos pártlistája → a töredék **nem hasznosul listás mandátumkiosztásban** (szimulátorban tipikusan „eldobod”).

Közös listánál a törvény rögzíti, hogy a közös jelöltek töredékei a közös lista töredékei.

---

### 3) KÜSZÖBÖK – KIK VEHETNEK RÉSZT A LISTÁS MANDÁTUMOKBAN

A küszöb logikája kritikus, mert aki alatta marad, **kiesik a listás mandátumosztásból**, és vele együtt tipikusan „elvész” az a potenciális mandátum, amit kapott volna.

#### 3.1. Pártlisták küszöbe

A pártlisták (és nemzetiségi listák) összes érvényes listás szavazatához képest:

- önálló pártlista: **5%**
- kétpárti közös lista: **10%**
- 3+ pártos közös lista: **15%**

Fontos finomság a kalkulátor szempontjából:

- a küszöb **listás szavazatokon** értendő (nem a töredékszavazatokon),
- és a küszöb alatti listák **nem szerezhetnek listás mandátumot**.

#### 3.2. Országos lista állításának feltétele (indulási feltétel)

A törvény szerint pártlistát az a párt állíthat, amely **Budapesten és legalább 14 megyében**, összesen **legalább 71 egyéni választókerületben** jelöltet állított.  
(Ez a szimulátorban általában „adott”, de ha modellezed a „ki tud egyáltalán listát állítani” kérdést is, akkor kellhet.)

---

### 4) PÁRTLISTÁRA JUTÓ SZAVAZATOK – A LISTÁS SZAVAZATPOOL ÖSSZERAKÁSA

A listás mandátumokhoz először minden listánál képezni kell egy „szavazatpoolt”.

A törvényi eljárás lényege:

- az **(küszöböt teljesítő)** párt listás szavazataihoz **hozzáadod** a párt **töredékszavazatait** → ez lesz a „pártlistára jutó szavazatok száma”.

Formálisan:

- $ListVotes[párt] = \text{országos listás szavazat (nyers)}$
- $FragVotes[párt] = \text{106 körzetből összegzett töredék}$

Majd, ha a párt jogosult mandátumra (küszöb felett):

- $Pool[párt] = ListVotes[párt] + FragVotes[párt]$

Ha küszöb alatt:

- $Pool[párt] = 0$  (a listás mandátumosztásból kiesik)

---

### 5) NEMZETISÉGI KEDVEZMÉNYES MANDÁTUM – „KEDVEZMÉNYES KVÓTA”

A nemzetiségi lista **nem** a 5%-os pártsküszöb logikáján megy át első körben, hanem van egy külön kedvezményes feltétel.

### 5.1. Kedvezményes kvóta számítása

A törvény szerint:

1. kiszámolod az **összes országos listás szavazatot** (a törvény szerinti definícióval),
2. ezt elosztod **93-mal**,
3. majd az eredményt elosztod **4-gyel**,
4. és az így kapott hányados **egész része** a **kedvezményes kvóta**.

Tehát:

- $Q = \text{floor}(\text{TotalNationalListVotes} / 93) / 4$

A Political Capital összefoglalója érthetően megfogalmazza a logikát: a pártmandátumhoz szükséges „átlagos” szavazatszám **negyede** kell a kedvezményes nemzetiségi mandátumhoz.

### 5.2. Kedvezményes mandátum kiosztása

- Ha egy nemzetiségi lista szavazatai  $\geq Q$ , akkor kap **1 kedvezményes mandátumot**.
- Egy nemzetiségi lista legfeljebb **1** ilyen mandátumot kaphat.
- A 93 listás helyből **annyit le kell vonni**, ahány kedvezményes nemzetiségi mandátum kiosztásra került (hogy összesen továbbra is 199 képviselő legyen).

A gyakorlatban volt olyan választás, hogy emiatt 93 helyett csak 92 „pártlistás” helyet osztottak ki, mert 1 kedvezményes nemzetiségi mandátum elment.

### 5.3. Nemzetiségi szószóló

Ha a nemzetiségi lista **nem** éri el a kedvezményes kvótát, akkor a nemzetiségnek **szószólója** lesz (nem teljes képviselői mandátum).

(Ezt azért érdemes külön kezelni a kalkulátorban, mert nem „mandátum”, de politikai jelenlét.)

---

## 6) A MEGMARADT LISTÁS MANDÁTUMOK KIOSZTÁSA – d'HONDT

Miután:

- kiesnek a küszöb alatti pártlisták,
- kiosztod a kedvezményes nemzetiségi mandátumokat,
- megállapítod, hány listás hely marad ( $\text{Remaining} = 93 - \text{preferential\_seats}$ ),

jön a d'Hondt.

A törvény konkrétan leírja a d'Hondt-táblázat logikáját: első sor a szavazatszámok, alatta felezés/harmadolás/negyedelés stb., majd a legnagyobb értékek alapján osztod a mandátumokat, döntetlen esetén listasorszám dönt.

### 6.1. Milyen „szavazatszám” megy a d'Hondtba?

- pártlistáknál:  $\text{Pool}[\text{párt}]$  (listás + töredék)

- nemzetiségi listánál, ha kedvezményes mandátumot már kapott **és** jogosult lenne továbbiakra: a törvény szerint a d'Hondt-ba a **(nemzetiségi szavazatok – kedvezményes kvóta)** érték kerül.  
(Ez ritka, mert ehhez a nemzetiségi listának a pártlistákra és nemzetiségi listákra adott szavazatokhoz mérten el kell érnie a releváns százalékos küszöböt is.)

## 6.2. d'Hondt kiosztás implementációs formában

A klasszikus megvalósítás (ami megfelel a törvényi táblázatnak):

- képezel minden listára egy sorozatot:  
Pool / 1, Pool / 2, Pool / 3, ...
- összegyűjtöd az összes lehetséges hányadost,
- kiválasztod a legnagyobb Remaining darabot,
- ahányszor egy lista szerepel a kiválasztottak között, annyi mandátumot kap.

Döntetlen kezelése: ha a kiosztható helyek száma kevesebb, mint az azonos hányadost elért listák száma, akkor a **lista sorszáma szerinti sorrend** dönt.

## 7) PÁRTONKÉNTI VÉGERSZÁM – HOGYAN ÁLL ÖSSZE A PARLAMENTI ARÁNY

A pártonkénti összes mandátum:

- $\text{Seats}[\text{párt}] = \text{SMD\_seats}[\text{párt}] + \text{List\_seats}[\text{párt}]$

A nemzetiségi kedvezményes mandátum külön (nem párt):

- $\text{Seats}[\text{nemzetiség}] = 1$  (ha elérte a kvótát)

A listás mandátumok „személyekre” osztásának szabálya zárt listás: a listán elfoglalt sorrend dönt, és ha valaki közben egyéni mandátumot nyert, törlik a listáról.

(Ez pártonkénti mandátumszámhoz nem kell, de ha később személyszintű szimulációt is akarsz, akkor fontos.)

## 8) MELY EREDMÉNYMINTÁKBÓL MILYEN PARLAMENTI ARÁNY SZOKOTT KIJÖNNI

Itt nem egyetlen „képlet” van, hanem néhány nagyon stabil hatásmechanizmus, amiket a kalkulátorod szépen ki fog adni.

**ELSŐ LEAD-IN.** A parlamenti arányt mindig két nagy dolog húzza szét vagy tolja közelebb a listás %-okhoz: hány körzetet nyersz, és mekkora különbséggel nyersz/vesztesz körzeteket (töredékszavazat).

- **Ha egy párt sok körzetet nyer**, akkor a 106 egyéni hely miatt nagyon gyorsan „felülreprezentálódik”.
- **Ha szoros körzeteket nyer**, akkor kevesebb „győztes töredéket” kap (mert  $V1 - (V2 + 1)$  kicsi).

- **Ha nagy különbséggel nyer körzeteket**, akkor a győztes töredék nagy, ami a listás ágon is tovább erősíti.
- **A vesztes nagy párt/jelölt sok körzetben** gyakran rengeteg vesztes töredéket gyűjt ( $FV\_loser = Vi$ ), ami listán kompenzál, de ez csak akkor ér valamit, ha a párt átlépi a küszöböt.
- **Küszöb alatti listák** szavazatai a listás mandátumkiosztásból kiesnek, ez a mandátumokat a küszöb felettiiek között „újraosztja”, ami sokszor ugrásszerű mandátumarány-változást okoz.

---

Ha a következő lépésben majd a webes szimulátorhoz a **pontos adatstruktúrát** (milyen JSON/DB mezők kellene a 106 körzet + listák + töredékszámolás tárolásához) kéred, akkor ezt a fenti számolási logikára fogom „ráfeszíteni” — de most tényleg csak a kalkulációt foglalva össze maradtam.

Egészítsd ki az alábbi promptot, tedd teljessé, olyanná, hogy tényleg látványos web oldal szülessen majd erről. Most csak a promptot tedd teljessé, más nem kell. magáról a bemutatandó rendszer fenti részleteiről nem kell semmi a promptba, azt be fogom másolni  
Alább az én vázlatom

Magyar Választási rendszer bemutatása Az alábbi leírás alapján készíts egy olyan részletes, látványos, interaktív web oldalt, mely a laikusoknak részletesen bemutatja, hogy működik a magyar választási rendszer, milyen eredménynek, összetevőnek milyen hatása van. Legyenek benne változtatható adatok, nem sok, hogy kezelhető legyen A cél, hogy a teljes logikát megértsék a web oldal látogatói használd Magyarország zászlóinak színeit a web oldalhoz Látványos lenne a parlamenti patkó megjelenítése a székekkel A jelen állapot szerint elvieleg ezek a pártok indulnak • Fidesz–KDNP Szövetség (Fidesz–KDNP)[1] • Tisztelet és Szabadság Párt (TISZA)[13] • Mi Hazánk Mozgalom (Mi Hazánk)[14] • Demokratikus Koalíció (DK)[15] • Magyar Munkáspárt (Munkáspárt)[16] • Magyar Kétfarkú Kutya Párt (MKKP)[17] • Jobbik Magyarországért Mozgalom (Jobbik)[18] • IRÁNY a Jövő Párt (IRÁNY)[19] • A Szolidaritás Pártja[20] • NÉP (Normális Élet Pártja)[21]

Ennyi ideig gondolkozott: 20s

CÍM: Magyar választási rendszer – látványos, interaktív magyarázó weboldal + egyszerű szimulátor (oktatási cél)

## SZEREP ÉS CÉL

Olyan weboldalt készíts, amely laikusoknak is érthetően, mégis szakmailag pontosan bemutatja a magyar országgyűlési választási rendszer működését. A cél nem politikai vélemény, nem kampány, nem jóslás, hanem a mechanizmusok megértése és a „mi miért történik” élményszerű átadása.

## BEMENETI ANYAG

A felhasználó be fogja másolni a rendszer részletes leírását / számolási szabályait.

- Ezt a bemásolt anyagot tekintsd forrás-of-truth-nak.
- A weboldal minden képlete, logikai lépése, magyarázata ebből épüljön fel.
- Ahol a bemásolt anyag nem ad meg részletet, ott ne találj ki szabályt, hanem jelöld „a bemásolt leírás szerint” vagy kérj megjegyzés mezőben kiegészítést (de a felület ettől még működjön demo módban).

## DESIGN IRÁNY (MAGYAR ZÁSZLÓ SZÍNEI)

A vizuális identitás alapja a magyar zászló: piros–fehér–zöld.

- Színpaletta javaslat (használható alapként, de finomítható): piros #CE2939, zöld #477050, fehér #FFFFFF, kiegészítő neutrálisok: #111827, #374151, #E5E7EB.
- Kerüld a harsány, villogó hatást; legyen modern, prémium, tiszta, de látványos.
- Legyen sötét és világos mód, mindkettőben működjenek a zászlós színek (kontraszt és olvashatóság).
- Tipográfia: magyar ékezeteket jól kezelő, modern sans (pl. Inter / Source Sans / Noto Sans). Nagy, levegős címek; jól tagolt szöveg.

## LÁTÓGATÓI ÉLMÉNY – NARRATÍV FELÉPÍTÉS

A weboldal ne egy hosszú cikk legyen, hanem egy vezetett, interaktív „tanulási út”.

- A fő oldalon legyen egy rövid, 1–2 mondatos bevezetés: miről szól az oldal és mit fog megérteni a látogató.
- Ezt kövesse egy „haladás” jellegű, 5–7 lépéses útvonal (stepper), ahol minden lépés:
  - 1) elmagyaráz egy fogalmat (röviden),
  - 2) megmutatja vizuálisan,
  - 3) ad 1–2 interaktív csúszkát vagy kapcsolót,
  - 4) azonnali hatást mutat a mandátumokra.

Javasolt lépések (a pontos szöveg és képletek a bemásolt anyagból):

- 1) Két szavazat logikája (egyéni + listás)
- 2) 106 egyéni körzet: hogyan lesz ebből 106 mandátum
- 3) 93 listás mandátum: mire szolgál és hogyan osztódik
- 4) Küszöbök és miért számítanak
- 5) Töredékszavazatok / kompenzáció intuitív szemléltetése
- 6) Mandátumkiosztás (pl. d'Hondt) látványos táblázattal + „miért így”

7) Eredmény összegzése: parlamenti patkó + magyarázó bontások

## A WEBOLDAL FŐ ELEMEL (KÖTELEZŐ)

Az oldal legyen reszponzív (mobilon is), gyors, és vizuálisan erős.

### 1) HERO SZEKCIÓ

- Nagy cím + rövid leírás.
- Egy látványos „mini parlamenti patkó” animáció, ami már itt mutatja: 199 szék, színezve pártonként.
- CTA gomb: „Induljon a magyarázat” és „Ugorj a szimulátorra”.

### 2) INTERAKTÍV SZIMULÁTOR (KEVÉS, DE ÉRTELMEZ VÁLTOZTATHATÓ ADAT)

Fontos: kevés állítható paraméter, hogy laikusoknak is kezelhető maradjon, de érezhető legyen a rendszer dinamikája.

- Alap mód (egyszerű):
  - Pártlistás arányok állítása (összegük 100% legyen, és a UI segítse ezt: automatikus normalizálás vagy „maradék elosztása”).
  - Egyéni körzetek megoszlása egyszerűsítve: „ki hány körzetet nyer” (összeg 106; UI segítse a 106-ra zárást).
  - Opcionális kapcsoló: „szoros körzetek” vs. „nagy különbségű győzelmek” (ez a töredékhatást szemlélteti; a pontos számolás a bemásolt anyagból jöjjön).
- Haladó mód (kapcsolható, de nem kötelezően nyitott):
  - Küszöb/koalíciós lista paraméterek (5/10/15 logika a bemásolt anyag szerint).
  - „Elvesző szavazatok” vizualizálása (küszöb alatti listák hatása).
- Mindkét módban:
  - Az eredmény azonnal frissüljön.
  - A képernyőn látható legyen: összes mandátum pártonként + külön az egyéni és listás bontás.

### 3) PARLAMENTI PATKÓ (KÖZPONTI VIZUÁL)

A patkó legyen a fő látványelem.

- 199 szék, félkör/ellipszis elrendezés, a magyar parlament hangulatát idéző, de modern stílizáció.
- Hover/kattintás székcsoporthokra: megmutatja, melyik párt, hány mandátum, milyen forrásból (egyéni/listás).

- Animált „széktöltés”: amikor változik a bemenet, a székek szépen „átfolynak” új eloszlásba.
- Legyen egy jelmagyarázat (legend) színekkel és mandátumszámokkal.

#### 4) „MI HATOTT RÁ A LEGJOBBAN?” BLOKK

Adj egy rövid, 1–2 mondatos bevezetést, majd mutass 3–5 automatikusan generált insightot a beállítások alapján.

- Példa típusú insightok (a tényleges logika a bemásolt anyagból):
  - „A küszöb alatt maradt X% szavazat a küszöb felettiiek között oszlott újra.”
  - „Az egyéni körzetek miatt a legnagyobb párt felülreprezentálódott.”
  - „A töredékszavazatok mérsékeltek / felerősítették az eltérést.”

#### 5) LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE MAGYARÁZAT (VIZUÁLIS OKTATÁS)

Minden kulcslépésnél:

- Rövid magyarázat (max. 6–10 sor).
- Egy egyszerű ábra/animáció (pl. nyilak, dobozok, „szavazatok → mandátumok”).
- „Mutasd a számolást” kapcsoló: lenyíló panelben jelenjen meg a képlet és a behelyettesített értékek (emberi nyelven kommentálva).
- Fogalmi tooltip-ek: ha valaki ráviszi az egeret egy fogalomra, felugró magyarázat.

#### 6) VIZUALIZÁCIÓK (LEGALÁBB 3, A PATKÓN FELÜL)

Ezek legyenek könnyen érthetők, és reagáljanak a beállításokra:

- „Mandátumok forrása” stacked bar: pártonként egyéni vs. listás.
- „Szavazatok és töredékek” flow / sankey jellegű grafika: listás szavazat + töredék → listás mandátum.
- Egyszerű „106 körzet” vizualizáció: nem kell térkép-pontosság; lehet rácsos/ikonos megjelenítés 106 kis mezővel, pártszínekre festve.

#### 7) SCENARIO KÁRTYÁK (GYORS DEMÓ)

Legyen 4–6 előre beállított jelenet, amit egy kattintással be lehet tölteni.

- „Kiegyenlített verseny”
- „Domináns egyéni győzelmek”
- „Sok küszöb alatti szavazat”

- „Szoros körzetek”

A kártyák legyenek röviden leírva, és betöltéskor finom animációval frissítsék a patkót és a grafikonokat.

## 8) ADAT- ÉS SZABÁLYTRANSPARENCIA

Legyen egy „Hogyan számolunk?” szekció, amely:

- felsorolja, hogy mi a bemenet (miket állít a felhasználó),
- mi a kimenet,
- és hogy a számolás a bemásolt leírás alapján történik.

Legyen egy „Export” funkció, ami a beállításokat JSON-ként lementi / megosztható linket generál (URL query paraméterekkel).

## TARTALMI HANGNEM ÉS STÍLUS

A szöveg legyen magyar, közérthető, de precíz.

- Minden szekció elején legyen 1–2 mondatos felvezetés, utána jöhetnek a bullet pontok.
- Kerüld a politikai minősítést és elfogultságot.
- Kerüld a túl hosszú bekezdéseket; inkább tagolj, és használj példákat.
- Használj mini „Mit jelent ez?” dobozokat, ahol a legfontosabb intuíciót egy mondatban összefoglalod.

## PÁRTOK – ALAPÉRTELMEZETT LISTA (EDITÁLHATÓ)

A jelen állapot szerint elvileg ezek a pártok indulnak (alapadatként töltsd be, de a felületen legyen „Pártok szerkesztése” panel, ahol hozzáadható/törölhető/átnevezhető):

- Fidesz–KDNP Szövetség (Fidesz–KDNP)
- Tisztelet és Szabadság Párt (TISZA)
- Mi Hazánk Mozgalom (Mi Hazánk)
- Demokratikus Koalíció (DK)
- Magyar Munkáspárt (Munkáspárt)
- Magyar Kétfarkú Kutya Párt (MKKP)
- Jobbik Magyarországért Mozgalom (Jobbik)
- IRÁNY a Jövő Párt (IRÁNY)
- A Szolidaritás Pártja

- NÉP (Normális Élet Pártja)

Minden párthoz legyen:

- név (szerkeszthető)
- rövid címke (2–6 karakter)
- szín (automatikus, de állítható)
- opció: „közös lista része” és a közös lista pártszáma (a küszöb logikához)

## HOZZÁFÉRHETŐSÉG ÉS MINŐSÉG

Az oldal legyen jól használható és profi érzetű.

- WCAG alap kontraszt, billentyűzet-navigáció, mobilbarát vezérlők.
- Nagyon gyors interakciók: a szimuláció frissüljön érezhető késés nélkül.
- Ütközésmentes input: ha a felhasználó „túlmegy” az összesen 100%-on vagy 106-on, a UI javítson automatikusan vagy jelezzen érthetően.
- Legyen „Reset” és „Vissza az alapértékekhez” lehetőség.

## TECHNIKAI ELVÁRÁSOK (A PLATFORM VÁLASZT)

A technológiai stack-et a fejlesztő platform válassza, de:

- legyen modern SPA/SSR megoldás, komponens alapú felépítés,
- a vizualizációk lehetőleg SVG/Canvas alapúak,
- a patkó és a grafikonok legyenek valós adatokból generálva (ne statikus kép),
- a logika külön modulban legyen, hogy később bővíthető maradjon.

## KIMENETI KÖVETELMÉNY

A kész weboldal egyetlen, koherens, látványos, interaktív élmény legyen, amely:

- megmutatja a magyar választási rendszer teljes logikáját a bemásolt leírás alapján,
- 2–4 perc alatt „átvezet” egy laikust a legfontosabb mechanikákon,
- és a szimulátorban néhány állítható sarokszámmal azonnal érzékelteti a hatásokat.

## HELYTARTÓ A BEMÁSOLT SZAKMAI LEÍRÁSHOZ

[IDE FOGOM BEMÁSOLNI A RÉSZLETES SZÁMOLÁSI ÉS RENDSZERLEÍRÁST – EBBŐL ÉPÍTSD FEL A KÉPLETEKET, A LÉPÉSEKET

